

Abstrak

Di beberapa restoran saat ini, banyak dijumpai penerapan teknologi informasi untuk mempercepat proses pemesanan makanan. Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah menganalisis proses bisnis dan kebutuhan aplikasi terkait sistem yang akan dibuat dan merancang sistem basis data berupa aplikasi pemesanan makanan dan minuman serta ketersediaan meja. Metode penelitian yang digunakan dengan melakukan studi literatur untuk memperoleh teori yang berkaitan dengan topik skripsi, melakukan survey langsung ke Restoran Raja Kepiting untuk memperoleh informasi yang berkaitan dengan perancangan basis data, dan melakukan wawancara kepada *owner* / pemilik dari restoran untuk mengetahui permasalahan sistem yang sedang berjalan dan menganalisis kebutuhan sistem basis data, serta membuat perancangan basis data konseptual, logikal, fisik dan perancangan aplikasi. Hasil penelitian ini berupa aplikasi sistem pemesanan makanan dan minuman, laporan pemasukan serta ketersediaan meja. Dengan begitu dapat memudahkan si pemilik restoran untuk melakukan evaluasi terhadap kinerja perusahaan terkait dengan data-data yang ada. **(MOS, TIL, H)**

Kata Kunci

Pemesanan makanan, Restoran, *Mobile Web*